

Wine RATING VINTAGE

ワインレーティング ヴィンテージ

プレイ時間 30～50分 / プレイ人数 2～4人 / 対象年齢 20歳以上

内容物：拡張カード8枚 / マニュアル1枚

※この拡張セットを遊ぶためには、ゲーム「ワインレーティング」が別途必要です。

ストーリー

前回の評論会から1年後。

今年も各国のワイナリーが自慢の新酒を発表する時期がやってきました。評論家達は強力な評論術を身につけ、今年も世界一のワイン王を目指すためにプライドと財産をかけて熱い戦いをしています。

拡張セットについて

- ・「ワインレーティング・ヴィンテージ」は、ゲーム「ワインレーティング」の拡張セットです。
- ・新たな展開を生む「効果カード」が追加されます。
- ・効果カードは1年目・2年目時点での総合順位に応じて獲得することができ、後半の評価対決を盛り上げます。

カードの説明



効果カード（裏面：赤または黄）8枚

- 1 評価点
- 2 カードカラー（赤・黄）
- 3 効果の説明

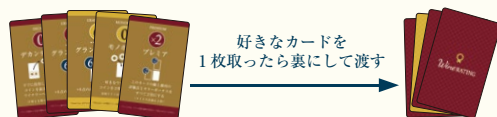
効果カードの準備

- ・通常のカードとは混ぜずに、効果カードだけをよくシャッフルして、邪魔にならない場所に裏向きの山にして置いておきます。
- ・効果カードは、2・3ラウンド目の開始時に獲得し、獲得ラウンド以後に使用できるようになります。

効果カードの獲得：2ラウンド目の開始時

- 1 2ラウンド目のセットアップを通常通り行います。
(場のセットアップと各プレイヤーへの手札配布、コインの配布)
- 2 プレイヤー全員が自分の手札を確認します。
- 3 得点が最下位のプレイヤーは、効果カードの山からプレイヤー人数+1枚を山の上から取ります。
(プレイヤー人数が4人の場合は5枚を山から取る)
- 4 取った効果カードの内容を確認したら、好きなカードを1枚手元に残し、残りのカードを得点順位が一つ上のプレイヤーに裏向きにして渡します。
- 5 受け取ったプレイヤーは④と同じ手順を行い、最後に残ったカードは再び最下位プレイヤーが受取ります。
(最下位のプレイヤーだけが2枚のカードを受け取ります)

※ 得点が同じプレイヤーがいた場合は、1ラウンド目の手番が早いプレイヤーを先に処理します。
最下位が2人いた場合も同じように、手番の早いプレイヤーのみが2枚のカードを受け取ります。



好きなカードを1枚取ったら裏にして渡す

効果カードの使い方



下に重ねたカードは無効として処理します

- ・自分の番になったら手札にある評価カードの上に重ねて、2枚一緒にカードを置きます。一回の手番で2枚のカードを同時に出すこととなります。
- ・この時、下にした通常の評価カードは、無効となります。
- ・効果カードを置いたら、即座に効果を行います。

カードを出す時の注意点

- ・効果カード同士を2枚重ねて置いたり効果カードを1枚だけで置くことはできません。
- ・スワリングカードは通常の評価カードとして扱います。
- ・評価カードと効果カードの色が異なっていても重ねて出すことができます。
- ・各プレイヤーは好きな時に、効果カードの下に置かれた評価カードを確認することができます。
- ・使わなかった効果カードは次のラウンドに持ち越します。ゲーム終了までに使い切らなくても構いません。

その他の注意点

- ・同色で列の色を揃えるカラーボーナス(4点)は、効果カードの色を使用し、下に重ねた通常カードの色は影響しません。
- ・効果カードに対してスワリングが行われた場合、通常ルールと同じように位置の入れ替えを行います。この時、重ね合わせた2枚を一緒に移動します。

効果カードの獲得：3ラウンド目の開始時

- ・2ラウンド目で使用した効果カードは回収して箱にしまっておきます。(以後、使用済みカードの内容の確認はできません)
- ・3ラウンド目のセットアップを通常通り行い、各プレイヤーは手札の確認を行います。
- ・累計点数が最下位プレイヤーのみが、まだ使っていない効果カードの内容を確認し、好きなカードを1枚取り、3ラウンド目をスタートします。

各カードの効果は裏面をご覧ください。

バリエーションのご紹介

効果カードは、通常の評価カードと混ぜて遊べます。通常カードと混ぜることで運要素が増し、予想もつかないダイナミックなゲーム展開が生まれるようになります。拡張ルールに慣れてきたら、プレイヤーのお好みで遊んでみてください。

ルール説明

- ・通常カードと効果カードを混ぜ合わせ、通常通りラウンドの始めに手札として配ります。
- ・各プレイヤーに配る枚数は通常ルール通りです。
- ・余ったカードは使用せず、脇にまとめておきます。(配りきりではなくなります)
- ・効果カードを出す時は、2枚重ね出しは行わず、評価カードと同じように1枚で出すようにします。
- ・ラウンド終了時の得点計算の際、場の裏向きに並べたカードに効果カードが入っていた場合は、全ての効果を無効として処理します。



ワインレーティング ヴィンテージ

VINTAGE

Official WEB

<http://www.jugame.info>
(JUGAME STUDIO)

Game Design

Hiroshi Kawamura

Special Thanks!

Yukiko&Takumi, Yu Maruno, Takayuki Mizuki
Takashi Alimura, Kazuhiro Ikeuchi, Arata Asano, Tommy
DEAR SPIELE, Bordgame Everyday & SAIKORODO
Sobany.jp, M.M.M

初版 2017.03



©JUGAME STUDIO, 2017. All rights reserved.

各効果カードの説明 (色による効果の違いはありません)



下に重ねたカードは無効として処理します

モノポール

追加投資を行います

- ・2枚のコインを新たに場から受け取り、即座に好きなワイナリーへ投資を行います。
- ・2枚のコインは別々のワイナリーへ投資することもできます。
- ・受け取ったコインは必ず投資を行わなければならない。
- ・このカードは0点として扱います



下に重ねたカードは無効として処理します

デカンティング

投資の移動を行います

- ・すでに投資してある自分のコインを好きなワイナリーから2枚回収し、即座に好きなワイナリーへ投資を行います。この時、1枚ずつ別々の場所から回収・投資を行ってもかまいません。
- ・コインを回収したワイナリーへ再度投資を行ってもかまいません。
- ・投資してある自分のコインが2枚に満たない1枚の場合でも、効果は即座に行います。この場合はコインを1枚しか移動させることはできません。
- ・スワリングに使用したコインを移動することはできません。
- ・このカードは0点として扱います



下に重ねたカードは無効として処理します

グランクリュ

6点のカードにします

- ・重ねたカードを6点とします。
- ・下に重ねた評価カードは無効として処理します。



下に重ねたカードは無効として処理します

プレミア

列の点数を倍にします

- ・このカードが置かれている縦と横列の評価カードの点数とカラーボーナスを2倍にします。
- ※マイナスの評価カードも2倍にします。
- ・2枚のプレミアを同じ列に置くことで、4倍にすることができます。
- ・このカードの下に重ねた評価カードの得点は無効となり、2倍の対象にはならず0点として処理します。
- ・このカードは0点として扱います



ワインレーティング ヴィンテージ

VINTAGE

ワインレーティング 拡張セット